



## **Manual do Professor(a)**

## Sumário

Considerações Gerais.....	3
Introdução.....	4
Cadastro de Professor(a).....	4
Acessando a Área dos Participantes.....	6
Inscrevendo as suas equipes.....	6
Gerenciando as suas equipes.....	8
Desempenho das minhas equipes.....	9
Pagamento da taxa de inscrição.....	9
Descrição Geral do DNA.....	9
Critérios de classificação para o enigma final.....	10
Critérios de classificação para determinar a equipe vencedora.....	10
Dinâmica e funcionamento do Desafio Nacional Acadêmico.....	10
Violação das Regras e Auditorias.....	11
Para concluir.....	13

## Considerações Gerais

- Apenas as escolas com professores(as) cadastrados poderão efetuar inscrições de equipes de alunos(as) para o DNA – Fundamental e Médio. Para cadastrar um professor(a), basta preencher a ficha de cadastro disponível em [www.desafionacional.com.br](http://www.desafionacional.com.br).
- As inscrições das equipes de alunos(as) serão efetuadas exclusivamente pelos professores(as) cadastrados, que devem acessar a “**Área dos Participantes**” com seus nomes de usuário e senhas e proceder às inscrições de suas equipes de alunos(as), respeitando a data-limite para cada categoria.
- Para emitir o boleto bancário ou a segunda via do boleto, o líder da equipe deverá acessar a Área dos Participantes com os dados de acesso da respectiva equipe e clicar no botão “Gerar boleto”. Caso a escola realize o pagamento, o(a) professor(a) organizador(a) deverá acessar individualmente a área de cada equipe para emitir os boletos correspondentes.
- A coordenação do DNA solicita que todos os participantes testem seus nomes de usuário e senhas antes do dia do evento. Caso ocorra algum problema de acesso, as equipes terão tempo para resolvê-lo antes do dia do evento.
- O sistema informatizado do DNA salvará automaticamente as informações relativas às etapas concluídas, aos desafios respondidos, às pontuações e a quaisquer outras informações relevantes para sua equipe. Dessa forma, as equipes podem desligar o computador ou sair do site do evento e retornar em outro momento, continuando o jogo de onde pararam.
- A maior fonte de pesquisa será a Internet. Dessa forma, pedimos aos participantes que procurem sempre sites e fontes seguras de informação.
- Os participantes podem utilizar mais de um computador para pesquisar na Internet, entretanto, apenas um integrante da equipe deve digitar a resposta e enviá-la para correção.
- Os alunos(as) podem e devem consultar qualquer fonte de pesquisa; isso inclui a Internet, livros, professores(as), amigos, família etc. A troca de respostas ou dicas entre as equipes é proibida.
- Leia e fique atento a todas as instruções contidas no regulamento do evento e neste manual.
- O DNA será dividido em três categorias: ensino fundamental, médio e aberto. O cronograma de atividades para cada categoria está disponível neste manual.
- O acesso para o console do jogo será liberado somente na data e hora inicial de cada categoria na página principal do site.
- Tenha certeza de que todas as suas equipes estejam informadas e em posse de suas senhas antes do início do evento.

## Introdução

O Desafio Nacional Acadêmico - DNA é um desafio nacional, de caráter cultural, promovido pelo Projeto Nacional de Educação a Distância - ProNEAD, em parceria com outras instituições, objetivando:

- Difundir a filosofia pedagógica WEBQUEST;
- Possibilitar aos participantes uma oportunidade para testar seus conhecimentos por meio de atividades lúdicas, nas quais o aprendizado acontece de maneira vivencial;
- Promover o uso de novas tecnologias para o aprendizado;
- Modernizar modos de fazer educação;
- Promover a aprendizagem cooperativa;
- Desenvolver capacidades cognitivas de ordem superior;
- Transformar informações ativamente;
- Promover o intercâmbio social e cultural entre alunos(as), professores(as) e outras pessoas das diversas regiões do país;
- Incentivar os participantes a terem uma postura ativa na busca pelo conhecimento;
- Desenvolver a capacidade de compreensão, cooperação, processo decisório e criatividade na resolução de problemas; e
- Incentivar o empreendedorismo em seus participantes.

Durante o DNA, você, professor(a), e seus alunos(as) passarão por uma experiência valiosa de trabalho em equipe, criatividade, pesquisa multidisciplinar, empreendedorismo e de grande aprendizado. Para que a sua experiência seja a mais plena possível, a coordenação do DNA organizou este manual, que busca orientá-lo sobre os principais aspectos do Desafio.

### Cronograma de Atividades do DNA - Ensino Fundamental e Médio

Atividade	Início	Término
Inscrições	20/03/2026	22/05/2026 (20h00min)
Pagamento da taxa de inscrição	01/04/2026	22/05/2026 (20h00min)
Tarefas extras	23/05/2026 (9h00min)	27/05/2026 (20h00min)
Resolução dos 110 desafios	23/05/2026 (9h00min)	24/05/2026 (21h00min)
Auditoria	25/05/2026 (14h00min)	27/05/2026 (20h00min)
Resultado dos recursos e da auditoria	28/05/2026 (18h00min)	-----
Divulgação dos classificados para o Enigma Final	28/05/2026 (18h00min)	-----
Resolução do enigma final	31/05/2026 (9h00min)	31/05/2026 (15h00min)
Divulgação das equipes vencedoras	01/06/2026 (20h00min)	-----
Pedido de desclassificação da equipe vencedora	01/06/2026 (20h00min)	03/06/2026 (20h00min)
Confirmação do resultado final	04/06/2026 (14h00min)	-----
Entrega das premiações	Até 31/07/2026	-----

## Cadastro de Professor(a)

Para que os alunos(as) de sua escola possam participar do DNA, é necessário o cadastramento de um ou mais professores(as) de sua instituição de ensino. Lembramos que não existe limite de professores(as) por instituição; todos os interessados podem participar.

Os professores(as) interessados em coordenar equipes em suas escolas deverão preencher a ficha de cadastro disponível no site oficial do DNA. Depois de concluir o

cadastro, o professor(a) poderá acessar a Área dos Participantes com o nome de usuário e a senha gerados pelo sistema para inscrever suas equipes de alunos(as).



Para se cadastrar como um dos Professores(as) Organizadores(as) de sua escola, será necessário informar o código INEP de sua instituição na ficha de cadastro. Esse código é o número de sua escola no Censo Educacional realizado pelo MEC – Ministério da Educação. Caso não possua o código da instituição, você pode consultá-lo realizando uma busca rápida no [Catálogo de Escolas do Inep](#).

Depois de preencher e enviar a sua ficha de cadastro de professor(a), uma tela de confirmação será disponibilizada. Nessa tela, você poderá visualizar os dados de acesso gerados para você. Anote essas informações com atenção.

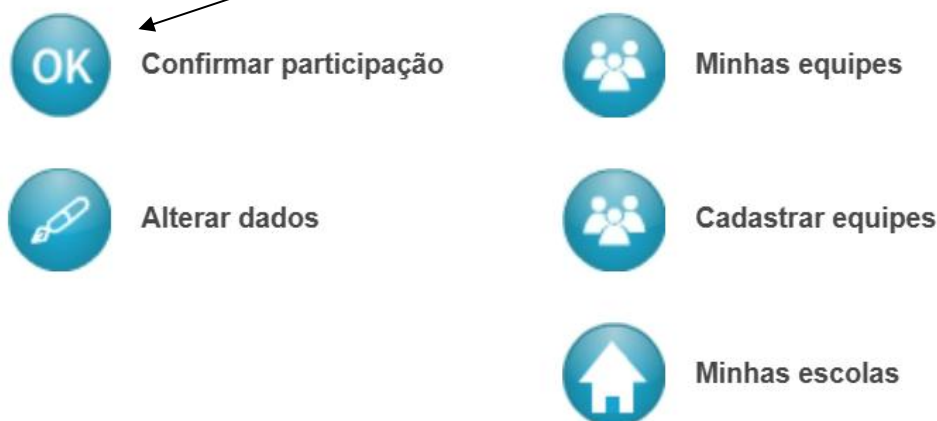
## Acessando a Área dos Participantes

Agora que você já terminou o seu cadastro de professor(a) e já possui o seu nome de usuário e senha, acesse a Área dos Participantes.

Em seu primeiro acesso, será pedida a confirmação de participação de sua escola no evento. Para fazer essa confirmação, use o botão "OK" disponível em seu Painel de Controle.

### Painel de Controle

---



## Inscrivendo as suas equipes

Após a sua confirmação de participação você já poderá cadastrar as suas equipes de alunos(as). Para isso, use o botão "Cadastrar Equipe".

### Painel de Controle

---



Neste formulário, você poderá inscrever as equipes de sua escola que estarão sob sua responsabilidade. Você pode inscrever até 5 (cinco) equipes de cada vez. Caso não possua as 5 (cinco) equipes, inscreva apenas as que tiver, deixando os dados das demais em branco. **Não existe limite de equipes inscritas por escola.**

Nessa ficha, serão necessários apenas os nomes das equipes e de seus alunos(as) líderes. Para completar o cadastro dos outros integrantes, será necessário que cada líder acesse a Área dos Participantes com o nome de usuário e a senha gerados para sua respectiva equipe.

Atenção ao selecionar a escola e a categoria de cada equipe. Confira todos os dados e veja se estão corretos.

O que é o DNA | Como funciona | Premiações | Inscrições | Regulamento | Apoio | Contato

### Inscrição de Equipes

Neste formulário você poderá inscrever as equipes de sua escola que estarão sob sua responsabilidade. Você pode inscrever até 5 (cinco) equipes de cada vez. Caso não possua as 5 (cinco) equipes, inscreva apenas as que tiver, deixando os dados das demais em branco.

Nessa ficha será necessário apenas o nome das equipes e de seus alunos líderes. Para completar o cadastro dos outros integrantes será necessário que cada líder acesse a área dos participantes com nome de usuário e senha gerados para sua equipe.

Atenção ao selecionar a escola e a categoria de cada equipe. Confira todos os dados e veja se estão corretos.

[Voltar](#)

**Equipes e Líderes**

**1.**

Nome da Equipe

Instituição de Ensino (Selecione)  
CAIC PROF BENEDITO CARLOS DE OLIVEIRA

Nome do aluno líder  Sobrenome do aluno líder

E-mail do aluno líder  Data Nasc.  Sexo  Categoria

**2.**

Nome da Equipe

Instituição de Ensino (Selecione)  
CAIC PROF BENEDITO CARLOS DE OLIVEIRA

Nome do aluno líder  Sobrenome do aluno líder

Ao final do processo de inscrição, anote as informações de acesso de suas equipes. Depois, repasse os nomes de usuário e senhas para os líderes de cada equipe.

O que é o DNA | Como funciona | Premiações | Inscrições | Regulamento | Apoio | Contato

**Parabéns, Professor(a)!**

Suas equipes foram cadastradas com sucesso!

Cada líder de equipe cadastrado receberá um e-mail de confirmação com o nome de usuário e senha, gerados pelo sistema. Caso ocorra algum problema, os nomes de usuários e senhas das equipes podem ser conferidos por você, professor, em sua área.

Caso você deseje inscrever mais equipes no evento, preencha a ficha de inscrição novamente.

Confira, abaixo, os dados das equipes que você acabou de cadastrar. Para conferir a lista de todas as suas equipes, clique no botão "Minhas equipes" disponível em seu painel de controle.

**EQUIPES CADASTRADAS**

Categoria: Ensino Fundamental  
Nome da equipe: EQUIPE 01  
Usuário : equipe0476  
Senha : KU98NV

Categoria: Ensino Fundamental  
Nome da equipe: EQUIPE 02  
Usuário : equipe6473

Boa tarde!

Coordenação do DNA.

**Área dos participantes**

Boa tarde,  
Professor Dna

[Voltar para minha área](#) | [Sair](#)

**DESAFIO DE HOJE**

**TÁ COM MEDO DE QUÊ?**

Desafio Nacional Acadêmico

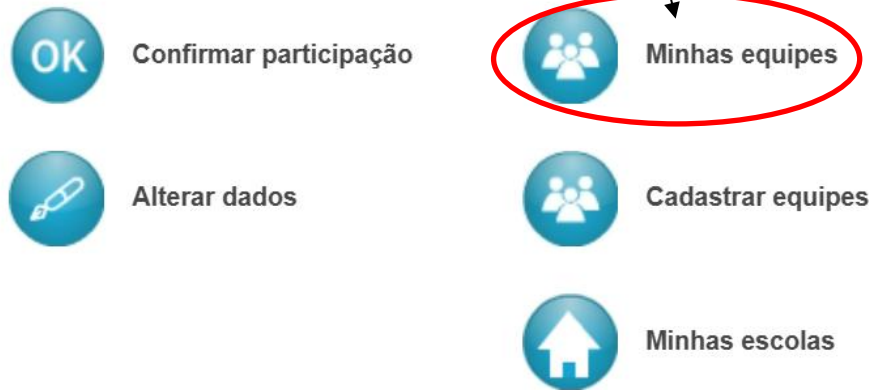
Anote as informações de acesso de suas equipes, elas servem para que seus alunos(as) entrem na Área dos Participantes.

**Atenção:** Tenha certeza de que todas as suas equipes estejam de posse de seus dados de acesso antes do início do evento. Lembramos também que o professor(a) só irá fazer o cadastro da equipe e do aluno(a) líder. É de responsabilidade do líder de cada equipe acessar a Área dos Participantes e terminar o cadastro dos outros membros de sua equipe.

## Gerenciando as suas equipes

Para gerenciar suas equipes, use o botão “**Minhas equipes**”, disponível em seu Painel de Controle.

### Painel de Controle



Nessa tela estão disponíveis todas as informações de suas equipes cadastradas, incluindo os seus usuários e senhas. Caso alguma equipe não receba o e-mail de confirmação de inscrição ou esqueça sua senha durante o evento você poderá fornecer essas informações diretamente para seus alunos(as).

The screenshot shows a web interface titled 'Equipes sob sua responsabilidade'. It includes a 'Voltar' button, a legend for various icons (message, ticket, payment status, exclude, edit category, competition status), and a table of teams. A 'Mostrar todas as fichas' button is also present.

NOME	USUÁRIO	SENHA	MEMBROS	CAT
+ EQUIPE 01	equipe4341	2P780M	1	FUNDAMENTAL
+ EQUIPE 02	equipe7756	8718F1	1	FUNDAMENTAL
+ EQUIPE 03	equipe2742	0JDE0J	1	MÉDIO

Nessa tela você também poderá fazer alguma correção de cadastro em suas equipes, caso necessário. Você poderá alterar a categoria de uma equipe já cadastrada ou excluí-la de sua lista.

Total de equipes: 3 Mostrar todas as fichas

NOME	USUÁRIO	SENHA	MEMBROS	CAT
+ EQUIPE 01	equipe4341	2P780M	1	FUNDAMENTAL
+ EQUIPE 02	equipe7756	8718F1	1	FUNDAMENTAL
+ EQUIPE 03	equipe2742	0JDE0J	1	MÉDIO

## Desempenho das minhas equipes

Durante o Desafio, você poderá acompanhar em tempo real o desempenho de suas equipes. Para isso, basta clicar no botão “**Mostrar Detalhes**”. As informações de desempenho estarão disponíveis somente após o início da Segunda Fase – Resolução dos 110 desafios.

Total de equipes: 3 Mostrar todos os detalhes

NOME	USUÁRIO	SENHA	MEMBROS	CAT				
- EQUIPE 01	equipe4341	2P780M	1	FUNDAMENTAL	555			
<b>Situação na Competição</b>								
<b>Colocação</b>	<b>Pontuação</b>	<b>Etapa atual</b>	<b>Respondidos</b>	<b>Pulados</b>	<b>Aproveitamento</b>			
0					0,00%			
+ EQUIPE 02	equipe7756	8718F1	1	FUNDAMENTAL	555			
+ EQUIPE 03	equipe2742	0JDE0J	1	MÉDIO	555			

## Pagamento da taxa de inscrição

A escola não é responsável pelo pagamento das taxas de inscrição. Por essa razão, cada líder de equipe deverá acessar a Área dos Participantes com os dados de sua equipe e utilizar o botão “Gerar boleto” para emitir o respectivo boleto bancário. Caso a escola deseje realizar o pagamento, o boleto deverá ser gerado pelo líder da equipe ou, então, pelo(a) professor(a) organizador(a), que deverá acessar individualmente a área de cada equipe para emitir os boletos correspondentes.

## Descrição Geral do DNA

O DNA é constituído por três fases. A primeira fase será composta por quatro tarefas extras. Essas tarefas não possuem pontuação e não são obrigatórias, mas serão os primeiros critérios de desempate para determinar as vencedoras. As tarefas extras serão divulgadas dentro da área das equipes no botão “Tarefas Extras” e devem ser concluídas de acordo com as instruções e cronograma de atividades para cada categoria.

A segunda fase tem caráter classificatório e possui 11 etapas com 10 perguntas de pontuação variável cada, abordando diversos assuntos como: idiomas, história, geografia, cinema, Direito, raciocínio lógico, música, esportes, curiosidades em geral, atualidades, profissões, meio ambiente, tecnologia, administração, empreendedorismo, vestibular, entre outros.

O acesso para o console do jogo será liberado somente na data e hora marcada para a sua categoria na tela inicial do site do DNA.

A terceira fase, da qual apenas as equipes classificadas participarão, é constituída por um enigma final de formatação surpresa.

## **Critérios de classificação para o enigma final**

A segunda fase tem critério classificatório para a terceira. Apenas as equipes com um rendimento igual ou superior à média nacional de pontos, de sua categoria, serão classificadas para a terceira fase (enigma final). Lembramos que uma mesma escola poderá classificar mais de uma equipe para a etapa final.

A média nacional será calculada pela soma total de pontos de todas as equipes da categoria na segunda fase, dividida pelo total de equipes participantes no evento.

### **Exemplo:**

Equipe 01 Escola A = Pontuação final na primeira etapa 35.000  
Equipe 02 Escola B = Pontuação final na primeira etapa 30.000  
Equipe 03 Escola C = Pontuação final na primeira etapa 25.000  
Equipe 04 Escola A = Pontuação final na primeira etapa 15.000  
Equipe 05 Escola D = Pontuação final na primeira etapa 11.000  
Equipe 06 Escola E = Pontuação final na primeira etapa 9.500  
Equipe 07 Escola E = Pontuação final na primeira etapa 8.000  
Equipe 08 Escola F = Pontuação final na primeira etapa 3.000  
Equipe 09 Escola G = Pontuação final na primeira etapa 2.800  
Equipe 10 Escola H = Pontuação final na primeira etapa 500

Média Nacional =  $139.800 / 10$  (Nº total de equipes) = 13.980

Nesse exemplo as equipes 05, 06, 07, 08, 09 e 10 estariam desclassificadas por não atingirem a pontuação mínima necessária. Essas equipes não poderiam participar da terceira etapa por terem alcançado uma pontuação final abaixo da média nacional.

A média nacional de pontos e as equipes classificadas para o enigma final serão divulgadas no site oficial do evento, respeitando o cronograma de atividades para cada categoria.

## **Critérios de classificação para determinar a equipe vencedora**

A classificação das equipes se dará pela contagem final do número de pontos acumulados durante a segunda e a terceira fase do desafio.

Havendo empate na pontuação total, o número de tarefas extras cumpridas por cada equipe será utilizado como critério de desempate. Caso as equipes tenham o mesmo número de tarefas extras concluídas, o horário de resolução do enigma final, considerando hora, minuto, segundo e milésimos de segundo, será usado para determinar a vencedora.

## **Dinâmica e funcionamento do Desafio Nacional Acadêmico**

Essas informações, bem como o detalhamento de todo o funcionamento do Console do DNA, estão descritas no Manual do Participante disponível em nosso site.

## **Violação das Regras e Auditorias**

Comunicamos que, a todo momento, as equipes serão acompanhadas por um sistema de monitoramento inteligente desenvolvido especificamente para o DNA.

Esse sistema cruzará e analisará informações dos tempos de resposta entre todas as equipes participantes, durante toda a competição.

Poderão ocorrer auditorias nas equipes, nas quais a comissão do DNA poderá solicitar o caminho, as fontes de pesquisa e o raciocínio usados para responder a determinada questão.

Entrar em auditoria não significa comprovação de qualquer tipo de violação do regulamento por parte da equipe. O procedimento é apenas um mecanismo de investigação que pode se fazer necessário.

Acesse o botão "**Auditoria**" dentro da área dos participantes na data definida no cronograma de atividades de sua categoria para verificar a necessidade de prestação de algum esclarecimento.

As equipes vencedoras serão auditadas, e suas respostas serão colocadas à disposição para exame de todos os competidores, visando à comprovação real da vitória. Dessa forma, todas as equipes terão a oportunidade de reivindicar uma possível desclassificação das equipes vencedoras mediante a apresentação de provas concretas e fundamentadas de violação do regulamento.

## **Casos típicos passíveis de auditoria**

### **Caso 1 – Equipes com tempos de respostas muito próximos**

Equipes de uma mesma escola ou que se conheçam durante o evento resolvem trocar respostas ou dicas diretas entre si. Nessa situação, o sistema de monitoramento do DNA identificará esses tempos muito próximos de resposta entre as equipes. Caso seja comprovada a violação do regulamento, todas as equipes envolvidas serão desclassificadas.

### **Caso 2 – Tempos de respostas impossíveis**

Por eventualidade, alguma equipe, por falta de ética e espírito de competitividade, revele suas respostas na Internet, e outra equipe, querendo tirar vantagem, simplesmente comece a copiar essas respostas e a responder às questões em intervalos de tempo muito curtos.

Esses tempos de resposta considerados impossíveis serão identificados, e as equipes envolvidas serão auditadas. Caso seja comprovada a violação do regulamento, todas as equipes envolvidas serão desclassificadas.

### **Caso 3 – Denúncias**

Os milhares de participantes serão os melhores fiscais do DNA. Todas as equipes podem e devem denunciar quaisquer violações do regulamento por parte de terceiros.

Dessa forma, apenas as equipes que realmente realizarem as pesquisas e tiverem um comportamento esportivo ético conseguirão chegar até o final do desafio.

#### **Caso 4 – Troca de respostas entre equipes**

É proibido qualquer tipo de divulgação dos enunciados, imagens, áudios, vídeos e respostas integrantes de cada um dos desafios e do Enigma Final em qualquer meio de comunicação. A divulgação desclassificará a equipe infratora.

É proibido pedir ajuda, pistas ou dicas em sites de relacionamento, como Orkut e outros. Caso sejam encontrados pela equipe de monitoramento ou por meio de denúncias, as equipes envolvidas serão desclassificadas.

Tenha atenção! Às vezes, um integrante de uma equipe faz um simples comentário em uma comunidade onde outras equipes tenham divulgado respostas. A coordenação não terá como avaliar se a sua equipe usou ou não uma dessas respostas. Assim, aconselhamos que sua equipe não use esses sites durante o DNA e evite, assim, uma desclassificação.

#### **Caso 5 – Equipes mais adiantadas passando apenas os enunciados para outras equipes**

É proibido que uma equipe adiantada passe, mesmo que apenas as perguntas dos desafios, para outras equipes que ainda não chegaram a esse desafio.

### **Desclassificação de equipes**

#### **ART 12º - DESCLASSIFICAÇÃO**

1. Além das hipóteses de desclassificação previstas neste regulamento, será desclassificada toda e qualquer equipe que tentar invadir e/ou violar os sistemas do jogo ou tentar, de qualquer forma, adulterar resultados de equipes no desafio. Serão desclassificadas também as equipes que, por si ou por seus integrantes agirem de forma inadequada, irresponsável, desrespeitosa ou antiética, em relação às demais equipes, aos seus colegas, aos interlocutores do DNA, aos representantes do ProNEAD, ou ainda à Comissão Coordenadora.
2. Estará desclassificada do desafio a equipe caso qualquer de seus membros se recuse a apresentar, quando solicitado, os documentos eventualmente necessários para comprovar a veracidade das informações prestadas e o preenchimento das condições exigidas para participação na competição.
3. Estarão desclassificadas as equipes que comprovadamente, no intuito de obter vantagem no desafio, trocarem respostas ou informações entre si.
4. Ao final de cada etapa será realizada uma auditoria de todas as equipes participantes para verificar possíveis fraudes.
5. Estará desclassificada do desafio a equipe que não apresentar, quando solicitado, explicações e raciocínios condizentes com o tempo de respostas registrado pelo sistema dentro do prazo estabelecido pela auditoria.

6. É proibido qualquer tipo de divulgação dos enunciados, imagens, áudios, vídeos e respostas integrantes de cada um dos desafios e do Enigma Final em qualquer meio de comunicação. A divulgação irá desclassificar a equipe infratora.

7. É proibido pedir ajuda, pistas ou dicas em qualquer site, principalmente em redes sociais e outros. Caso sejam encontrados pela equipe de monitoramento ou por meio de denúncias, as equipes envolvidas serão desclassificadas.

8. A evolução das equipes no desafio será monitorada pela coordenação do DNA; sendo comprovada qualquer fraude, a equipe, a escola ou a instituição serão desclassificadas.

### **Para concluir**

O DNA é mais que um jogo de perguntas e respostas. O objetivo vai além de acertar o maior número de desafios dentro do prazo limite e desvendar o enigma final. As equipes devem acompanhar o andamento umas das outras para desenvolver estratégias. É importante saber decidir quando persistir em responder um desafio para ganhar vantagem e quando desistir de respondê-lo para evitar chegar ao prazo final com poucos pontos acumulados e poucas pistas que levem à resposta do enigma final.

Lembramos que o enigma final valerá, inicialmente, 25.000 pontos e que uma equipe pode encerrar o prazo para responder às 11 etapas com menos pontuação e, mesmo assim, superar as primeiras colocadas, resolvendo o enigma final em primeiro lugar e concluindo um maior número de tarefas extras.

Tenham sempre em mente que o objetivo do DNA não é resolver todos os desafios, afinal, o tempo será curto. O objetivo central é acompanhar o desempenho das outras equipes e conseguir responder ao maior número possível de questões, concluir as tarefas extras e conquistar todas as pistas dentro do tempo estipulado.

A decisão é de vocês!

Boa sorte!

Coordenação do DNA